

Chamada de Trabalhos

8/11 - Sessão 5 - 14h às 15h30 - PROGRAMAS E INICIATIVAS 1 Sala Santa Cruz 1		
ARTIGO	49 Giovana Pedrette de Oliveira, Pedro Taizo Filgueiras Kitamura, Vitória Meirelles Aragão de Araújo, Débora Marques, Idílio José Delgado Júnior, Flavio Francisco dos Reis, e Fabrício Pablo Virgínio de Campos	ADAS TECH DO CRITT/UFJF: PROGRAMA DE FOMENTO AO EMPREENDEDORISMO TECNOLÓGICO FEMININO
ARTIGO	58 Juliano Varella de Carvalho, Daiana De Leonço Monzon, Camila Alves da Silva, Micheline Kruger Neumann, e Manuela Bruxel	PROGRAMA STARTUP TEENS
RELATO	18 Ronis Souza, Cláudia Bragato, Melanye Teixeira, Eduardo Hackbart, Leonardo Pacheco, Ludimila Comper, e Maria Costa	PROGRAMA GÊNESIS: INOVAÇÃO E EMPREENDEDORISMO NA REGIÃO CENTRO-OESTE DO ES
RELATO	43 Cassiane Chais, Teofanes Foresti Girardi, Marcia Crislaine Horn, Daiane Crestani, Guilherme Silva de Oliveira, Willian Brun, Felipe Graeff da Silva, e Alexandre Lazaretti Zanatta	STARA LABS: CONEXÃO QUE POTENCIALIZA A INOVAÇÃO NO AGRONEGÓCIO
RELATO	48 Thais M.Da C. Ferreira, Marcelo C. Pereira, Gustavo S. Braz, Alexandre Macedo, Guilherme da M Alves, Daniela K. Pedrozo, Vagner Costa, e George Paiva	RESIDÊNCIA EM TIC DO SERRATEC: UMA EXPERIÊNCIA DE INOVAÇÃO E TRANSFORMAÇÃO NA REGIÃO SERRANA DO RIO DE JANEIRO

8/11 - Sessão 6 - 14h às 15h30 - TECNOLOGIA Sala Santa Cruz 2		
ARTIGO	79 Emmanuel Paulo Ribeiro da Silva, Kauan Castro Bezerra, Abraão Freitas Saraiva da Silva Júnior, Lizandro Do Amaral Oliveira, Renato Herbert Araujo Sá, Adryelson da Silva de Sousa, e Line Teresa Nogueira Machado	APLICAÇÃO DE BUSINESS INTELLIGENCE PARA A GESTÃO DE INDICADORES DE UMA INCUBADORA DE STARTUPS
ARTIGO	117 Vítor Rezende Ferreira de Carvalho, Francylara Miranda Castro, Marcus Vinicius Valente da Silva, Jucélia Roberto, e Adriana Ferreira de Faria	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL (IA): O FUTURO DO TRABALHO, ÉTICA E RESPONSABILIDADES - DESAFIOS, OPORTUNIDADES E DIRETRIZES PARA AS EMPRESAS DO TECNOPARQ
RELATO	3 Ronaldo Bieber, Justino Neto, e Elizandro Ferreira Xaxa	CÁPSULAS DO CONHECIMENTO - GAMIFICAÇÃO E TECNOLOGIA COMO ESTRATÉGIA PARA AUMENTAR A CAPTAÇÃO DE ALUNOS NO ENSINO SUPERIOR

www.conferenciaanprotec.com.br

Realização



Patrocínio Safira

Patrocínio Platina



Patrocínio Ouro

Patrocínio Bronze

